**PRÁCTIAC DE ENTORNOS - PRUEBAS**

A partir de los siguientes códigos, crea su grafo de flujo asociado, calcula su complejidad ciclomática y enumera sus caminos básicos.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**1**

**2**

**3**

**4**

Imagen que contiene Flecha

Descripción generada automáticamente

**C.C = 4-3=1**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**2**

**1**

**3**

**4**

**5**

Imagen que contiene reloj, esquiando, pequeño, vistiendo

Descripción generada automáticamente

**C.C = 1+1=2**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

**5**

**4**

**6**

**1**

**2, 3**

Una caricatura de una persona

Descripción generada automáticamente con confianza baja

**C.C = 7-6 + 2=3**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

**8**

**7**

**6**

**5**

**4**

**1**

**2, 3**

Imagen que contiene esquiando, pequeño, nieve, reloj

Descripción generada automáticamente

**C.C = 10-8 + 2=4**

Gráfico

Descripción generada automáticamente con confianza mediaInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**7**

**6**

**5**

**4**

**3**

**2**

**1**

**C.C = 9-7 + 2=4**

8

Gráfico

Descripción generada automáticamente

9

Imagen que contiene dibujo, competencia de atletismo, reloj

Descripción generada automáticamente

10

Gráfico

Descripción generada automáticamente